|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| escudofi_color_m2008_jpg | **Carátula para entrega de prácticas** | | Código |  |
| Versión | 02 |
| Página | 1/1 |
| Sección ISO |  |
| Fecha de emisión | 25 de junio de 2014 |
| Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica | | Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B | | |

Laboratorio de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | RODRIGUEZ ESPINO CLAUDIA ING. |
| *Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | PRACTICA 8. |
| *Integrante(s):* | HERNANDEZ HERNANDEZ ALONSO DE JESUS |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 6 DE OCTUBRE DEL 2017 |
| *Obervaciones:*: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Reporte de practica 8

Comenzamos con leer la practica 8 de estructura de selección, con las cuales las estructuras de control de flujo en un lenguaje especifican el orden en que se realiza el procesamiento de datos.

Objetivos

* Elaborar expresiones logicas y condicionales utilizadas en las estructuras de selección y realizar su evaluación
* Elaborar un programa en lenguaje C para cada estructura de selección

Desarrollo

Continuamos leyendo la practica para comenzar a conocer las estructuras de selección ( o condicionales) que permiten realizar una u otra acción limitando la respuesta a dos en una comparación algebraica (verdadero falso).

Conocimos la estructura control selectiva if, que con esta estructura podemos poner una expresión lógica para comparar el resultado o un dato que queremos poniendo en comparación con una expresión lógica, de igual manera dándonos como resultado si es verdadero o falso.

Después continuamos con la estructura de control selectiva if-else, con la que ponemos a comparar datos con una expresión lógica de igual manera a ponerlo en verdadero y falso, pero aquí continuando a si es verdadero mandar un resultado o si es falso mandar otro resultado o mas bien de lo contario.

Continuamos con la estructura de switch-case, que es para el uso de menús que tienen opciones los usuarios para insertarlos y así el usuario escoger el tipo de operación o procedimiento que quiere que haga el programa

Entonces conocimos enumeración es un tipo de dato constante conocido como enumeración, que sirve para guardad una palabra seguida del numero que se quiere

Por ultimo vimos la estructura de control selectiva condicional o mejor llamado como operador ternario, esto nos permite realizar una comparación rápida que imprima la misma variable.